

<b>Curriculum vitae</b>	
<b>Informații personale</b>	
Nume / Prenume	<b>Moga Sebastian Iacob</b>
Adresă	
Telefon(oane)	Mobil: + _____ + _____
Fax(uri)	-
E-mail(uri)	
Naționalitate(-tăți)	
Data nașterii	
Sex	
<b>Locul de muncă vizat / Domeniul ocupațional</b>	<b>Membru CA S.C. Univers T S.A.</b>
<b>Experiența profesională</b>	
Perioada	<b>Octombrie 2011- prezent</b>
Funcția sau postul ocupat	<b>Director executiv Centrul de profit Cluj, Mureș</b>
Activități și responsabilități principale	- organizarea și conducerea activității Centrului de Profit potrivit competențelor stabilite - coordonarea și dezvoltarea activității de vânzare în rețeaua proprie și mandatată
Numele și adresa angajatorului	<b>C.N. Loteria Română SA Str. Poenaru Bordea Nr.20, Sector 4, București</b>
Tipul activității sau sectorul de activitate	Jocuri de noroc
Perioada	<b>Mai 2011-octombrie 2011</b>
Funcția sau postul ocupat	<b>Specialist marketing – Biroul Vânzări teritoriu</b>
Activități și responsabilități principale	- analiza structurii teritoriale a rețelei de vânzare (proprie și mandatate) pe raza Centrelor de profit Alba, Bihor, Bistrița, Cluj, Hunedoara, Mureș, Salaj - înaintarea de propuneri către conducerea CNLR SA privind dezvoltarea sau reorganizarea, după caz - monitorizarea rețelei de vânzare a CNLR SA din Centrele de profit Alba, Bihor, Bistrița, Cluj, Hunedoara, Mureș, Salaj - întocmirea de studii privind eficiența economică a rețelei de vânzare, întocmirea de rapoarte privind activitatea de vânzare și elaborarea de propuneri pentru îmbunătățirea activității - sesizarea tuturor disfuncționalităților în exercitarea atribuțiilor personalului care deservește activitatea Centrelor de Profit și propunerea de măsuri de remediere/inlăturare a acestora - coordonarea și verificarea din punct de vedere organizatoric, comercializarea produselor loteristice în Centrele de Profit
Numele și adresa angajatorului	<b>C.N. Loteria Română SA Str. Poenaru Bordea Nr.20, Sector 4, București</b>
Tipul activității sau sectorul de activitate	Jocuri de noroc